**Nome:** Guilherme Penso

**R.A.:** 2320311

**Atividade de Sistemas Operacionais:**

**- Pesquise sobre os Modelos de Escalonamento em Sistemas Interativos:**

**- Round-Robin:** algoritmo de escalonamento simples e justo em que cada processo é executado por um período fixo, conhecido como quantum. Depois do quantum, o sistema operacional passa para o próximo processo na fila. É bom para sistemas com números pequenos de processos, já que tem simplicidade de implementação e garantia que todos os processos tenham chances iguais de serem executados, porém não é eficiente para sistemas com muitos processos.

**- Prioridade**: algoritmo no qual os processos são escalonados com base na sua prioridade. Processos com prioridade mais alta são executados antes de processos com prioridade mais baixa. Pode ser usado para dar prioridade a processos críticos ou a processos que precisam ser executados rapidamente, mas também pode ser injusto para processos com prioridade baixa ao deixá-los muito tempo esperando para serem executados.

**- Múltiplas Filas**: algoritmo no qual os processos são divididos em várias filas, cada uma com sua própria política de escalonamento. É muito útil para sistemas com processos com requisitos de recursos diferentes. Por exemplo, processos que são intensivos em CPU podem ser colocados em uma fila separada de processos que são intensivos em I/O. É muito complexo de implementar na maioria dos casos.

**- Shortest Process Next:** algoritmo que escalona o processo com o menor tempo de execução restante. É um bom algoritmo para sistemas com processos que têm requisitos de CPU semelhantes. Ele garante que os processos que precisam de menos tempo para serem executados sejam executados primeiro. Sua lógica deixa de lado processos grandes, podendo demorar muito para serem executados.

**- Garantido:** algoritmo que garante que um processo seja executado por um determinado período. Geralmente utilizado para processos críticos que precisam de um tempo de execução mínimo. Essa determinação do período fixo deixa o algoritmo com pouca eficiência para muitos processos.

**- Lottery**: algoritmo aleatório que dá a cada processo uma chance igual de ser executado. Praticado em sistemas com processos que não têm requisitos de recursos específicos, sendo pouco adequado em sistemas com processos críticos.

**- Fair-Share:** algoritmo que garante que todos os processos tenham acesso igual aos recursos do sistema. Usado em sistemas com vários usuários ou aplicações, também não é adequado para sistemas com processos críticos.